おことわり

●ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になってください。また、新作情報に関しては03-847-0061・0026でお聞きください。

●商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京) 東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎ 03-847-5060
(大　阪) 大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎ 06-375-5050
(名古屋) 名古屋市昭和区御器所3-2-5〒466 ☎052-872-0371
●電話受付時間　月〜金曜日（除く祝日）10〜16時

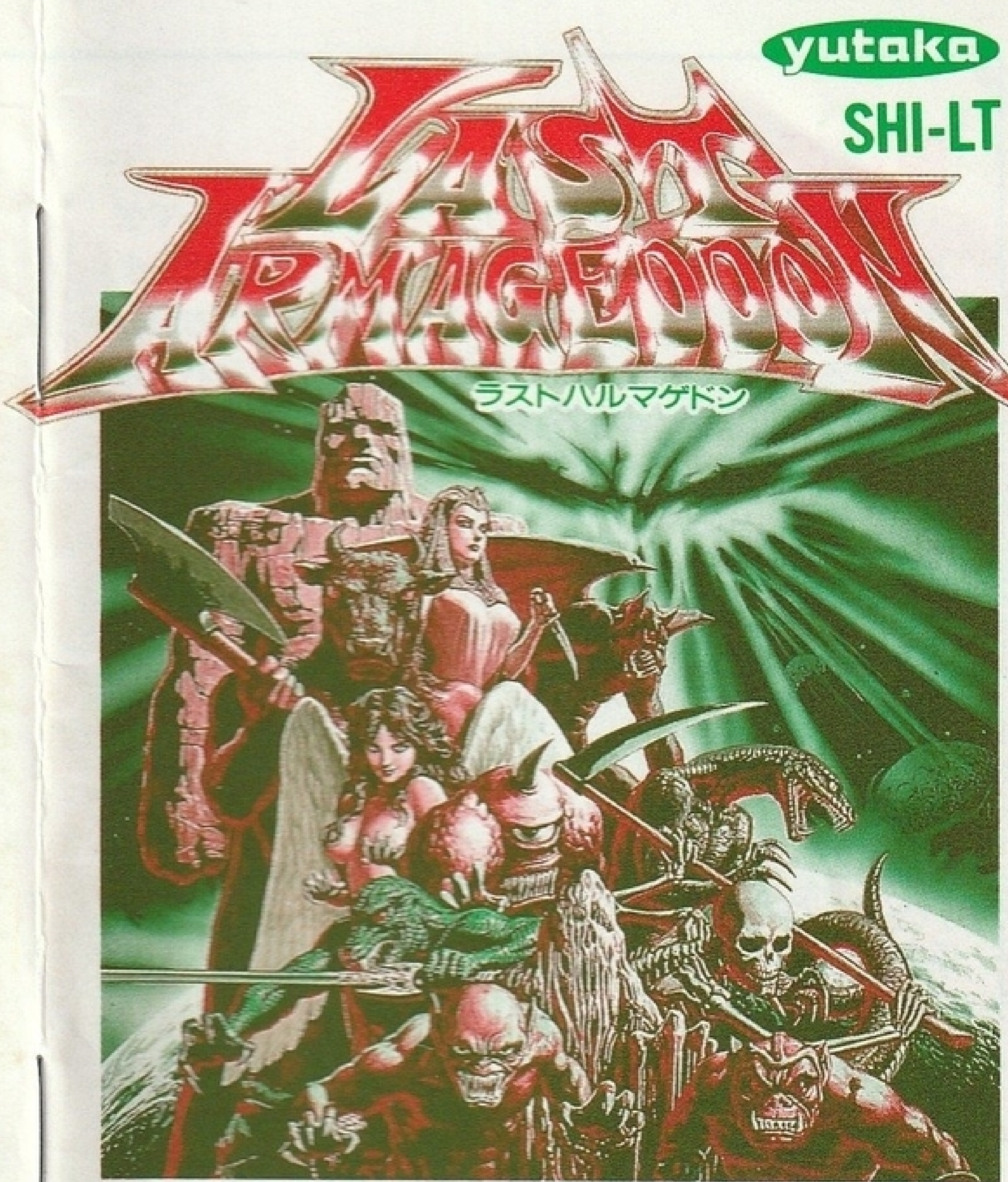
製作・発売元　株式会社ユタカ
販　売　元　株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

yutaka

SHI-LT



©BRAIN GREY/MIND
©YUTAKA 1990 MADE IN JAPAN

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

■ごあいさつ

　このたびはバンダイゲームカセット「ラストハルマゲドン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前には、この取り扱い説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお使いください。なお、この取り扱い説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

■もくじ

ストーリー………………………………… 3P
コントローラーの使い方……………………4P
ゲームの始め方・終わり方………………… 5P
コマンドの説明……………………… 6P～8P
戦闘コマンドの説明…………………… 9P
モンスターの紹介…………………… 10P～12P
パラメーター……………………………… 13P
合体と成長………………………………… 14P
モンスターの特性………………………… 15P
マップの説明…………………… 16P～17P
専門用語………………………… 18P～19P
リスト(魔法・特殊能力・武器・防具・アイテム)……20P～29P
ヒント………………………………………… 30P

■ストーリー

人類を含む、あらゆる生物が死滅したある星。植物もなく荒涼とした大地に、いずこからか謎の石板が飛来した。そして　それに合わせたかの様に地の底から甦ろうとする者があった。12種族で構成された魔族である。彼らは生物のない大地を支配するために甦ったのだ。

　一変した地上を調査する魔族。彼らの前に立ちはだかるものたちが現われた。それは魔族よりも異形な姿をしたエイリアンであった。

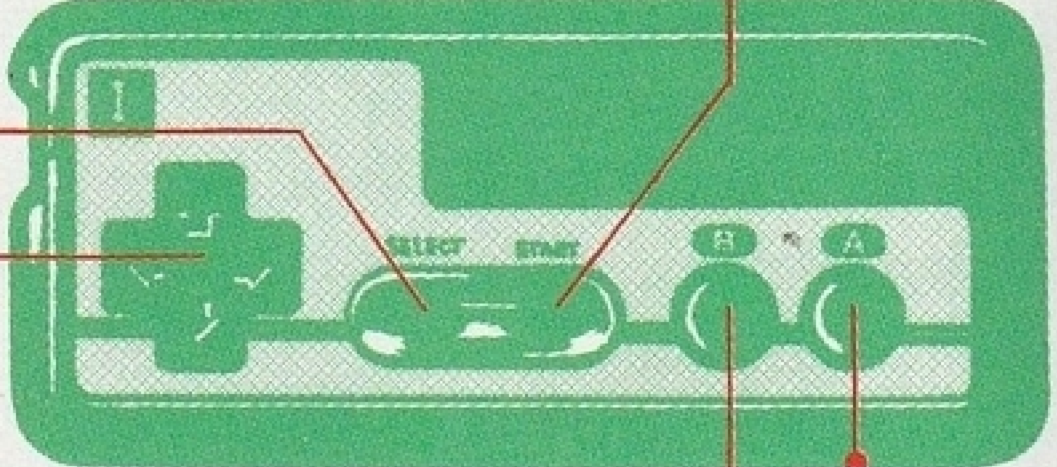
　エイリアンは降伏しなければみな殺しにするという。しかし、魔族たちは大地を獲得するため、対決を決意した！

LAST ARMAGEDON

■コントローラーの使い方

セレクトボタン
ゲームスタートのときに、初めからか､セーブしたところからか、選ぶときに使用します。また、移動中にカレンダーの表示を消したりするのにも使います。

スタートボタン
ゲームのスタート時に使います。



十字ボタン
キャラクターの移動やコマンドの選択のときに使います。

Bボタン
移動中に押すと、飛行移動や歩行移動にセレクトができます。また、コマンドのキャンセルやウインドウを閉めるときに使います。

Aボタン
移動中のウインドウ画面を開き、選んだコマンドを実行するのに使います。

■ゲームの始め方・終わり方

最初から始める場合
●カセットをセットして電源を入れるとタイトル画面が現われます。セレクトボタンで「START」を選び、スタートボタンを押すとゲームが始まります。
※お買い上後、初めて電源を入れた時にはSTARTしか選べません。

セーブした所から始める場合
●タイトル画面が現われたら、セレクトボタンで「CONTINUE」を選び、スタートボタンを押します。次にセーブ1かセーブ2、いずれかセーブしてあるほうを十字ボタンの上下かセレクトボタンで選択してスタートボタンを押すとゲームが始まります。

ゲームを中断する場合
●Aボタンでウインドウ画面を呼び出し､「その他」を選びAボタンを押します。次に「セーブ」を選び､セーブ1かセーブ2のどちらに記録を残すか決めてAボタンを押せばセーブ終了です。

※セーブできるのは2つまでです。データが消える恐れがあるので、電源を切るときはリセットボタンを押しながら電源を切ってください。

■コマンドの説明

みる

モンスターの状態、能力を見るときに使います。

つかう

アイテム、魔法、特性を使うときに使用します。

わたす

アイテム、武器、防具を仲間に渡すときに使います。

すてる

アイテム、武器、防具を捨てるときに使います。

そうび

武器、防具を装備するときに使います。

たいれつ

モンスターの 順番を変えるときに使います。

そのた

セーブと、メッセージのスピードを調整できます。

●みる　みるを選び、モンスターを指定すると次のコマンドが表示されます。

•ぶき

持っている武器を見ることができます。

•ぼうぐ

持っている防具を見ることができます。

•とくしゅのうりょく

モンスターの特殊能力を表示します。

•アイテム

個人アイテムか、共有アイテムを見ることができます。

•まほう

使える魔法を表示します。

•パラメータ

現在のモンスターの各パラメータを表示します。

•とくせい

モンスターの特性を表示します。

●つかう　「つかう」を選びモンスターを指定すると次のコマンドが表示されます。

・アイテム

「こじん」「きょうゆう」アイテムを使う事ができます。

ワープマシン獲得後は「共用アイテム」を「つかう」で使用できます。

・まほう

魔法を使うことができます。

・とくせい

モンスターの特性を使うことができます。

●そうび　モンスターに武器と、防具を装備するコマンドです。ただしあたらしい装備に変える場合は、今装備しているものを「そうびをはずす」のコマンドではずしてから装備しなおしてください。

●たいれつ　モンスターの並んでいる順序を入れ替えるときに使用します。隊列を入れかえるとマップ移動中のグラフィックが変化します。

●そのた　メッセージの表示スピードとセーブするときに使用するコマンドです。メッセージスピードは３段階まで設定できます。

■戦闘

●せっきんこうげき

剣などで攻撃するときに使います。

●まほう

魔法を使うときに使用します。

●とくしゅのうりょく

特殊能力を使いたい時に使用します。

●アイテム

アイテムを使うときに使用します。

●ぼうぎょ

敵の攻撃をふせぐ時に使います。

●にげる

敵からにげたいときに使います。

●じょうたい

現在のモンスターの状態を見ることができます。

●ていせい

指定したコマンドを変えたいときに使います。

■キャラクターモンスターの紹介

昼のパーティー

ハーピー

女性型モンスターで、飛行能力を持つ。戦闘力は高い。

オーク

戦士タイプのモンスターで、特殊能力を持たない。

ミノタウロス

攻撃力も魔法も強力なオールマイティー。

G・スネーク

水に強いが、他の能力が少々低い。

夜のパーティー

スケルトン

攻撃も魔法も中間クラスの能力を持つ。

サイクロプス

ミノタウロス同様に攻撃も魔法も強力。

ガーゴイル

ハーピー同様に飛行能力を持つ。

ゴブリン

昼と夜の違いを除けば、能力的にオークと同等である。

サルバンのパーティー

ゴーレム
素手での攻撃が得意の重戦車のようなモンスター。

A・スフィンクス
戦闘は期待できないが、パーティーを補佐する役割を持つ。

ドラゴンニュート
翼はないけど飛行できるモンスター。

スライム
ドロドロネバネバした奴が、こいつの特殊能力はあなどれない。

■パラメーター
各パラメーターは戦闘時のコマンド選択により違ってきます。つまり、接近攻撃ばかりのモンスターは攻撃力と体力ばかり向上してしまうのです。行動の選択はよく考えて実行しましょう。

●たいりょく

モンスターのHPにかかわるパラメーターです。

●まりょく

MP量と種類にかかわるパラメーターです。

●こうげきりょく

接近攻撃にかかわるパラメーターです。

●ぼうぎょりょく

ダメージを軽減したり、避けるのにかかわるパラメーターです。

●びんしょうせい

攻撃の順番にかかわるパラメーターです。

●そうごうけいけんち

現在のモンスターのレベルです。

●ちせい

この値はイベントの発生にかかわります。アイテムを使用することで上げることができます。

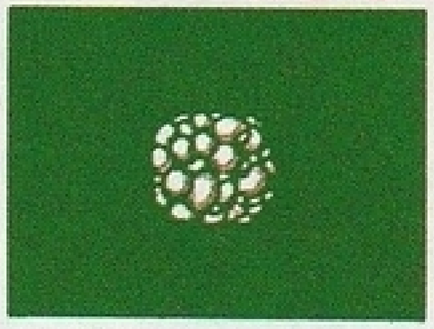
■合体と成長

モンスターはエイリアンを倒し、経験値を得ることで成長する。各パラメーターごとに成長のレベルがあり、その割合によって総合レベルが決定する。戦闘時の行動で成長するパラメーターが決定されるので、一つ一つの戦闘にも注意が必要だ。

モンスターは総合レベルが3、5、9レベルになると、他のモンスターの細胞を取り入れて、新しい生命体に進化する。細胞を取り入れて進化するということは、細胞のもとのモンスターの持っていた特殊能力も取り入れるということ。つまり、道具が作れないモンスターでも道具が作れるモンスターの細胞を取り入れれば、その力が使えるようになるということなのだ。

◀これが…

▼こうなって…



▼こうなる…

■モンスターの特性

●武器作成

武器を作ることができます。

●ぼうぐさくせい

防具を作ることができます。

●どうぐさくせい

アイテムを作ることができます。

●せんりがん

マップ上でいまいる現在位置を示します。

●きおくりょく

3Dダンジョンで現在位置を記憶し、その場所に戻ることができます。

●ひこうかのう

空を飛べます。飛行可能なモンスターが 死んだ場合そのパーティーは空を飛ぶことはできません。

●水に弱い

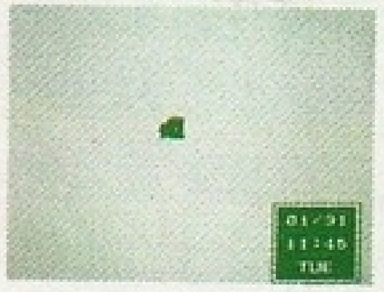
水に対するダメージが高い。

●水に強い

水に対するダメージが低い。

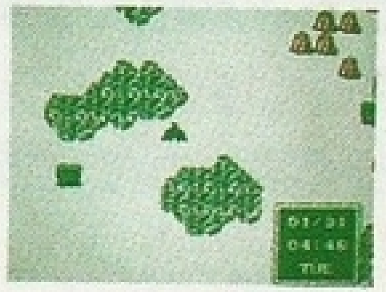
■フィールドマップ

平地



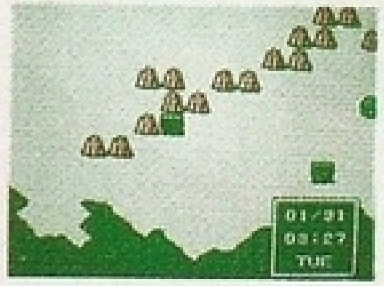
ごくあたりまえの地形。

森



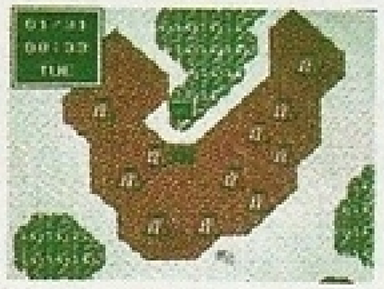
べつに障害物ではない。

岩山



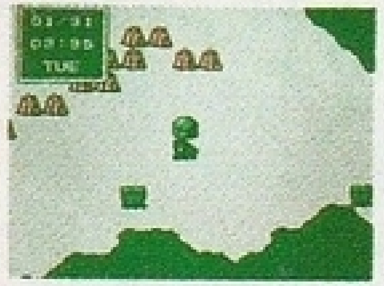
歩いて通る事ができない。

溶岩

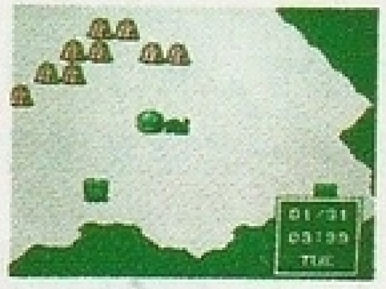


灼熱の炎でHPを減らされてしまう。

謎の石板

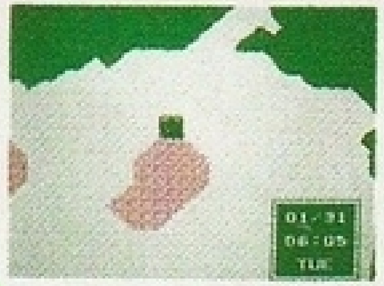


全部で108個あり、重要な手がかり。



4つあり、攻撃に成功すればあるアイテムが……….

砂漠



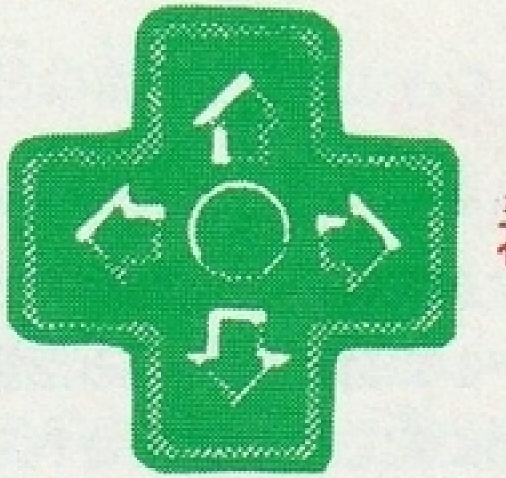
平地と同じ。

海

水に弱いモンスターが入るとダメージを受ける。

■3Dマップ

ある重要なイベントのある建物では、画面が3D表示になります。建物の中は迷路になっていますから、道に迷わないようマッピングすることをお薦めします。



●ここで便利な記憶力。

記憶力は3Dの迷路中で威力を発揮する特殊能力です。ある場所で「記憶する」を実行すれば、「記憶をたどる」の使用で道に迷ったときどこでもその場所に戻ることやおぼえた場所を知ることができます。記憶力の使い方一つで迷路の攻略も楽になるでしょう。

■専門用語

●謎の石板

石板は全世界に108個も存在する。その一つ一つがなにかしらのヒントになっているらしいが、どれも難解なものばかりだ。とりあえずすべての石板をまわってみたほうがいいだろう。一つ一つの意味はわからずとも、全部をあわせたときに意味の出てくるものもあるのだから。

●サルバンの破砕日

月に一度訪れる長い一日。それがサルバンの破砕日である。この日は通常の10倍もの時間があり、A・スフィンクスやゴーレムはこの日のみ活動が許されている。異常気象のために起こる現象とされているが、なぜ起こるのかは不明だ。

●シャーマンの壺

この壺は、モンスターたちが旅の途中で眠りにつく時に入るものだ。昼間活動できないもの、夜活動できないものがこの壺に入る。
一見小さな壺であるが、その中は無限の広がりがあり、ゴーレムが100人入ろうとも窮屈ではない。また、中にいるモンスターは外で活動しているモンスターの行動を全て知ることができる。

●時間

午前10時から午後10時までが朝であり、それ以外は夜である。夕暮などは存在せず、いきなり朝と夜が入れ替わるのだ。各時間帯になれば自発的にモンスターは交替する。
ゲームは１月13日の㊎午前０時からスタートする。

●魔界

魔界はモンスターたちの故郷であり、全てのスタート地点。一日に一度だけ全ての傷や死からモンスターを救うことができる不思議な力の力場が形成されている。

●ジン

この不毛の地でアイテムを手にするには自ら作り出す他に手立てはない。その材料となるのがジンである。ジンはエイリアンの皮膚に付着した「宇宙塵」のことで、戦闘に勝つと手に入れることができる。これを合成して、さまざまな武器や防具やアイテムを作り出すのだ。

LAST ARMAGEDON

■魔法

魔法には、攻撃・特殊・治療の3種類があります。
それぞれは、レベルが上がるごとに効果と名前が変化し、より強力になります。
攻撃魔法は戦闘中に使う魔法です。特殊魔法は移動中などに使う便利な魔法です。治療魔法はHPの回復や体調をGOODにもどします。

●攻撃魔法

種　類	名　前	効　果
隕石系	クレータス	隕石の雨を敵にぶつけます。
竜巻系	ハリケン	竜巻を起こして敵を巻き込みます。
火炎系	ボワーズ	炎の球を相手にぶつけます。
電撃系	バリン	電撃で相手を攻撃します。
鎌いたち系	スマッシャー	真空状態を作り出し、敵を切り裂きます。
デス系	ディアス	確実に敵を殺す死の呪文です。

●特殊魔法

名　前	効　果
ピンウッド	そのままの状態でダンジョンから脱出します。
イレーヌ	一瞬にして魔界の入り口まで戻ります。

●治療魔法

種　類	名　前	効　果
眠り解除	アド	眠ってしまったモンスターを起こします。
毒解除	ターキ	毒におかされたモンスターをなおします。
体力回復	シェルキ	モンスターの体力を回復させます。

■特殊能力

特殊能力とはモンスター自身がもつ不思議な力です。それぞれの特長にあった能力をもっていて、合体することによって特殊能力を強化し、レベルアップすることができます。特殊能力は強力な攻撃方法となりますが、使いすぎると他の能力が成長しなくなってしまいます。この力は数の多い敵に先制攻撃を与えるときや、ピンチの時に使うようにしましょう。

●炎系（ファイヤー）
炎の球を口から吐いて、敵を焼きつくします。

●雷撃系（サンダー）
高圧電流を体内にためて、敵を感電させます。

●超音波系（ソニック）
この叫び声を聞いた者は、神経をズタズタにされてしまいます。

●骨系（ボーン）
自分の骨を抜き取って、相手に投げつけます。

●石系（ストーン）
岩石を吐き出して、敵にぶつけます。

●水系（ショット）
強力な酸で敵を攻撃します。

●鎌いたち系（カッター）
真空を作り出して、敵を切り裂きます。

●嵐系（ブレス）
口から嵐のような息を吹き出して、敵を切り裂きます。

●角系（ホーン）
頭の強力な角で敵を串刺しにします。

●牙系（ファング）
鋭い牙で敵を噛み砕きます。

●尾系（テイル）
尻尾を振り回して敵をなぎたおします。

●爪系（クロー）
鋭い爪による攻撃で、あらゆるものを引き裂きます。

●翼系（ウイング）
刃物のような翼で、相手を切り刻みます。

●体当たり系（バスターアタック）
強烈な体当たりを繰りだして、敵に打撃を与えます。

■武器 ※2レベルまではどの装備でもできます。

特別な攻撃方法を持たないモンスターにとって、武器は絶対的に必要なものです。ジンから作り出される武器は、彼らの戦闘を有利にするでしょう。さまざまな種類の武器がありますが、モンスターの特性に合ったものを選びだすのが勝利への一歩です。

●ストーンクラブ
石製の棍棒。重いので体力がないと使いこなせないであろう。

●アイアンクラブ　鉄製の棍棒で高い攻撃力を誇る。

●ワイルドクラブ
アイアンクラブより更に強力な棍棒であり、破壊力は抜群である。

●マッドアックス
小型の斧。使い易く普通の剣よりも威力がある。

●ウォーアックス
長い柄のついた大型の斧。その威力は、シールドをも叩き割る。

●サタンアックス
柄の両側に刃がついている非常に強力な斧である。

●メガハンマー　先が爪状になっていて、敵を殴りつける。

●ヘルハンマー　メガハンマーの数倍の威力を持つ。

●ゴーストサイズ　死神の鎌と呼ばれる柄の長い鎌。

●バトルスピアー　槍。その鋭い刃で敵の心臓を貫く。

●ダークスピアー　先が3つに分かれている強力な槍。

●アサシンダガー　接近戦で威力を発揮する。

●キラーソード　突き刺すのに適している。

●ブルソード　戦闘用の長剣。

●ブレイクソード　両側に刃のついた大型の剣。

●ブラッドソード　血に飢えた剣。

●デスソード　敵に死を与えるという長剣。

●アークソード　その刃に触れた者は、一瞬にして切り裂かれると言われる妖剣。

●シルバーソード　銀製の剣。

●ハイドソード　ガントレットに取り付ける剣。

●ボルトラッシュ　電撃のむち。非常に強力で一撃で敵を打ち倒す。

●アゾット剣　悪魔がとりついているとも言われ、まだこの剣を手にした者はいない。
※アゾット剣は全員装備できます！

■防具 ※2レベルまではどの装備でもできます。

ゴブリンやオークなどの人間型モンスターは防具を身につけることができます。数々の鎧や盾で守りを固めたモンスターは、容易に殺されることはないでしょう。ジンがたまったら、ひとまず武器よりも防具を作ることをおすすめします。

●ビーストアーマー
野獣の毛皮で作った鎧。軽くて動き易いが効果はあまり望めない。

●ウォリアーアーマー
胴の部分は鉄板で、腕の部分は鎖かたびらで作られた鎧である。

●クラストアーマー
鉄製の輪を組み合わせて作った鎧で、防御力はあるが動きにくい。

●ニードルアーマー
体中にとげの生えた鎧。接近してきた敵を突き刺すこともできる。

●ゲイルアーマー
特殊な金属で出来ており、防御力がある上に非常に軽い。

●バルキリーアーマー
体を全て包み込む鎧で、防御力は大きい。

●ジャイアントメイル
巨人族の鎧。大型で非常に重いが、防御力はかなりある。

●ブラックアーマー
不思議な力を持った鎧で、1歩歩くごとに体力が回復していく。

●バロールアーマー
魔力を持った鎧で、身につけていれば毒や石化状態にならない。

●ベルゼブアーマー
悪魔の鎧とも呼ばれ、普通の武器では傷つけることができない。

●バーサーカーヘルム
顔の部分が開いたヘルメットで、視野は広いが防御力は落ちる。

●ダークナイトヘルム
頭全体を覆ったヘルメット。防御力は高い。

●マーズヘルム
魔法をかけられた非常に防御力の高いヘルメットである。

●バンデットシールド
小さな円形のシールド。軽くて持ち易い。

●シャドーシールド
五角形のシールド。動き易いように下の部分が切り取られている。

●ソルジャーシールド
非常に大きな長方形のシールド。防御力は高いが重い。

■アイテム

アイテムはゲームを進める上で、確実に必要になる物品です。体力の回復はもちろん、毒の治療やマジックポイントの回復まで可能で、死者を復活させるアイテムまであります。やはりアイテムもジンから作り出されますが、他の武器や防具と違うのはアイテムを使用すると知性が上がるということです。アイテムを使用しないと知性が上がらないので、ゲームのイベントをクリアすることができません。

- ●ビン類　毒を解除する事ができます。これはたくさん必要になるでしょう。
- ●ヒカリ類　眠りを解除する事ができます。
- ●ボール類　体力を回復する事ができます。これもたくさん必要となるでしょう。
- ●リング類　マジックポイントを回復させる事ができます。
- ●ダークフォース　死者を生き返らすことができます。
- ●爪類　敵一人にダメージを与えます。
- ●牙類　敵一人に大きなダメージを与えます。
- ●杯類　敵全員に大きなダメージを与えます。

■ヒント

- ●ひとまず、魔界の近くでモンスターたちを均等に成長させよう！　ジンを集めて、防具と武器を整えてから、長旅に出発しよう！

- ●アイテムを作ることは、旅を楽にさせるだけではない。重要なイベントを解くカギになる。アイテムを使うのは1パーティーの1人だけに任せよう。

- ●石板は一見なんの手がかりにもならないように見えるが、怠けないで全部見よう！

- ●モンスターが成長したら、かかさずセーブするように心がけよう。せっかく強力に成長したモンスターが死んでしまっては、どうしようもないぞ！

■使用上の注意

● ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。

● テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

● 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

● 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
また絶対に分解しないで下さい。

● 端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対に汚さないでください。故障の原因になります。

● シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

● ファミリーコンピューターにプロジェクションテレビを接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。
プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ